

## Lista de soluções 5

### Exercício 1 (Tipos em IMP com variáveis inteiras e booleanas)

Observação: As árvores só mostram a aplicação das regras mais interessantes.

Programa 1:

$$\begin{array}{c}
 \frac{\{y \mapsto \text{int}\} \vdash x : \text{int} \quad \{y \mapsto \text{int}, x \mapsto \text{int}\} \vdash y ::= x + 1 : \text{void}}{\{y \mapsto \text{int}\} \vdash \text{let var } x := 2 \text{ in } y := x + 1 : \text{void}} \text{ t-let} \quad \dots \\
 \frac{\{y \mapsto \text{int}\} \vdash x := 1 : \text{void}}{\{y \mapsto \text{int}\} \vdash \text{let var } x := 1 \text{ in } \dots} \text{ t-assign} \qquad \frac{\{y \mapsto \text{int}\} \vdash \text{let var } x := 2 \text{ in } y := x + 1 : \text{void} \quad \{y \mapsto \text{int}\} \vdash x := y + x : \text{void}}{\{y \mapsto \text{int}\} \vdash (\text{let var } x := 2 \text{ in } y := x + 1); x := y + x : \text{void}} \text{ t-seq} \\
 \frac{\{y \mapsto \text{int}\} \vdash \text{let var } x := 1 \text{ in } \dots; x := y + x : \text{void}}{\emptyset \vdash \text{let var } y := 1 \text{ in } x := 1; (\text{let var } x := 2 \text{ in } y := x + 1); x := y + x : \text{void}} \text{ t-let}
 \end{array}$$

O programa não é bem tipado, porque a derivação marcada com (\*) não é possível.

Programa 2:

$$\frac{\emptyset \vdash 3 + \text{true} : \tau(*)}{\emptyset \vdash \text{let var } x := 3 + \text{true} \text{ in if } x \neq 0 \text{ else } x := \text{false} : \text{void}} \text{ t-let}$$

O programa não é bem tipado, porque a derivação marcada com (\*) não é possível.

Programa 3:

$$\frac{\emptyset \vdash \text{true} : \text{bool} \quad \frac{\{x \mapsto \text{bool}\} \vdash 3 : \text{int} \quad \{x \mapsto \text{int}\} \vdash x := x + 1 : \text{void}}{\{x \mapsto \text{int}\} \vdash \text{let var } x := 3 \text{ in } x := x + 1 : \text{void}} \text{ t-assign} \quad \dots}{\emptyset \vdash \text{let var } x := \text{true} \text{ in let var } x := 3 \text{ in } x := x + 1 : \text{void}} \text{ t-let}$$

O programa é bem tipado.

### Exercício 2 (Tipos em IMP com variáveis e constantes)

Programa 1 não é bem tipado, mas programas dois e três são.