

Newsletter - Edição 45 - 18/10/2011 / Instituto de Informatica UFRGS

Newsletter - Edição 45 - 18/10/2011

Instituto de Informática



Comunica

Edição 45

18/10/2011

Nesta Edição

1. Semana Acadêmica do INF 2011-2 cumpre com êxito seu objetivo

2. Palestra: Mentalmente Ágil

Palestrante: Felipe Plets – SAP Labs Latin America de São Leopoldo

3. Minicurso:

Desenvolvimento de Games – Unity3D

Ministrantes: Raphael Baldi e Maurício Longoni – Aquiris Game Studio

4. Palestra: AEL Sistemas – Desenvolvimento de Equipamentos de Defesa

Palestrante: José Eduardo Klippel

5. Palestra: Tecnologia em Smart Grid Palestrante:

Eng. Rafael Caillava Krapf, MSc ELO

1. Semana Acadêmica do INF 2011-2 cumpre com êxito seu objetivo

A Semana Acadêmica do Instituto de Informática da UFRGS (SEMAG 2011/2) ocorreu de 03 a 07 de outubro nas dependências do próprio Instituto.

O evento visa propiciar maior integração entre estudantes, professores, funcionários e indústria. Sendo caracterizado pela oferta de um conjunto amplo de atividades que reuniu nesse segundo semestre: maratonas onde equipes recebem tarefas para programar em condições fora do convencional; minicursos sobre temas recentes ou complementares à grade curricular; reuniões para discutir temas relevantes em Computação, compreendendo projetos de pesquisa para o INF-UFRGS; palestras sobre metodologia de trabalho, mobilidade internacional, regulamentação da profissão e desenvolvimento de software.

Veja algumas entrevistas com empresas participantes:



2. Palestra: Mentalmente Ágil

Palestrante: Felipe Plets – SAP Labs Latin America de São Leopoldo

Felipe Plets é graduando em Sistemas de Informação na UNISINOS. Trabalha desde 2000 com desenvolvimento de software e considera que o tema Metodologias Ágeis tem se mostrado em constante amadurecimento, ocorrendo principalmente em países como o Brasil, que possui uma indústria de software em plena ascensão. Afirma: “tenho convicção que o profissional que não estiver familiarizado com essas práticas e com os benefícios de utilizá-las, em pouco tempo estará um passo atrás das necessidades do mercado. Uma parte fundamental da Engenharia de Software sempre foi o (como fazer), isso faz todo sentido em um cenário como o de Desenvolvimento de Software, onde a complexidade é inversamente proporcional à possibilidade de estimar tempo. Assim os Métodos ágeis surgem justamente para tentar amenizar este cenário complexo de pouca previsibilidade, adicionalmente visam melhorar a qualidade do produto desenvolvido e entregar valor ao cliente mais cedo”.

Mencionou que “participar da construção de conhecimento é uma tarefa muito gratificante, compartilhar com colegas e futuros colegas de profissão o que tenho estudado e praticado é algo que me enche de orgulho e satisfação, além disso, estar próximo a estudantes de uma instituição como a UFRGS me dá a certeza de que juntos criaremos conhecimento e será uma experiência única”.

3. Minicurso: Desenvolvimento de Games – Unity3D

Ministrantes: Raphael Baldi e Maurício Longoni – Aquiris Game Studio

O Unity é um software de desenvolvimento de jogos que tem ganhado mercado nos últimos anos. É, acima de tudo, uma ferramenta que vem tentando remover a carga de trabalho "braçal" das mãos dos desenvolvedores, aumentando o tempo de produção criativa. Possibilitando a criação de games para as mais diversas plataformas (MacOS, Windows, Web, iOS, Android, PS3, XBOX360, Wii) e com um custo bastante baixo, está se tornando referência na comunidade de desenvolvimento. O Brasil é, hoje, segundo dados da própria Unity, o terceiro país em número absoluto de plugins instalados (para a versão Web dos jogos) e conta com uma grande comunidade de desenvolvedores Unity, principalmente na região de São Paulo. Foi considerada a melhor Game Engine pelos leitores da revista "Game Developer Magazine".

Para eles, “participar da Semana Acadêmica do Instituto de Informática é uma oportunidade única de atuar no desenvolvimento profissional dos nossos colegas. Nem sempre é possível alcançar a todos, mas neste momento temos uma chance de atingir as pessoas certas, realmente interessadas em trabalhar com games no futuro. Com certeza é uma experiência que

4. Palestra: AEL Sistemas – Desenvolvimento de Equipamentos de Defesa

Palestrante: José Eduardo Klippel

De acordo com Klippel, “O mercado de desenvolvimento de tecnologias de defesa está em expansão no Brasil, movimentado basicamente pelo projeto da aeronave KC-390 da Embraer e a definição da aeronave de caça para o programa FX-2. Conhecido como um setor com desenvolvimento de tecnologias de ponta, as oportunidades profissionais na área são muitas, incluindo a AEL Sistemas, empresa localizada em Porto Alegre”.

E enfatizou que “a Semana Acadêmica é uma oportunidade única para aproximar a empresa da Universidade. Por um lado, os alunos e professores têm informações atualizadas sobre o que se está usando no mercado, por outro a empresa conhece profissionais que podem atender suas necessidades de pessoal para o presente e para o futuro”. Destacou ainda que “a capacitação técnica adquirida pelos alunos do Instituto de Informática durante a graduação e pós-graduação atende plenamente às características que a AEL busca em seus colaboradores. Um exemplo disto é que a AEL possui atualmente em sua equipe vários alunos e ex-alunos do Instituto de Informática da UFRGS.

pretendemos repetir nos próximos semestres”.

5. Palestra: Tecnologia em Smart Grid Palestrante: Eng. Rafael Caillava Krapf, MSc_ELO

“A Smart Grid é um tema mundialmente debatido, pois muitos investimentos acontecerão nesta área no Brasil e no Mundo. Algumas consultorias estimam em vários bilhões de dólares o volume de negócios globais envolvendo Smart Grid. E o que a informática tem a ver com Smart Grid? Tudo o que o smart grid virá a ser é um grande sistema, com muito software em muitas partes deste sistema. Desde software em servidores centrais até software em unidades autônomas” declarou o Eng. Krapf no início de sua palestra.

Destacou que, “a semana acadêmica é uma oportunidade do estudante sair um pouco do dia-a-dia da Universidade e poder observar o mercado, oportunidades, tecnologias que estão acontecendo fora do mundo acadêmico e que podem vir a ser grandes chances profissionais ou mesmo temas de pesquisas acadêmicas”.



Foto: Setor de Comunicação

Setor de Comunicação:

Elaine Benfica
Profa. Luciana Nedel



Copyright © 2010 Instituto de Informática UFRGS. Todos os direitos Reservados.